



UWAGA! NUMER PEKA W SZWACH!

Turniej

OPISY

ALONE IN THE DARK : TNN
WORLD SCARIEST POLICE CHASES
LMA MANAGER 2001
MAT HOFFMAN'S PRO BMX

RECENZJE

ALONE IN THE DARK

THE NEW NIGHTMARE
GameBoard

WORLD'S SCARIEST
POLICE CHASES

Sky
Odyssey

FURY

EDGE OF THE EXHAUST
Z.O.E

TV

TIMEGENERATOR 2
RED FACTION

18 YEARS
*** ADULTS ONLY ***

CONFIDENTIAL MISSION

CHAMPION

THUG



Nieoficjalny magazyn użytkownika

PSX EXTREME

Cena: 6,99 PLN
(z wliczonym VAT)

INDEX 340898 • ISSN 1429-172X

**Wielka relacja
z targów E3
45 tytułów**



Pierwsza strona gry

Trucie o... czyli muzyka w grach

**Historia bijatyk
serolowanych**

47

lipiec 2001

Co nowego

- Jack & Daxter
- Tony Hawk 3
- Silent Hill 2
- DOA 3
- Beas EX
- Time Crisis 2
- Brutal 2
- SEX Tricky
- Byzanty Warriors 3
- Final Fantasy X
- Felipe Brothers
- Commander 2
- Pirates of the Caribbean
- Project Gotham
- Requiem Squadron 2
- Spyder Filter 3
- Daredevil Championship
- Virtua Tennis 2K2
- Aliens Colonial Marines
- Crash Bandicoot: The Great Escape
- Ned of Wed: Allied Assault

Stuntman



To jest shot z gry! ma

ieć 2001

Recenzje



Gry miesiąca



34



56

65



Turniej w Redakcji PE w ISS PRO EVOLUTION 1 & 2



najlepsi gracze odkrywają karty
czyli porady i triki

84

ALONE IN THE DARK: TNN	34
ASTRIX MAXIMUM BRAHMA	40
BLAST LACROSSE	52
DAVE MIRZA FREESTYLE BMX: 99	50
FORMULA GRE 2001	40
INSPECTOR GADGET	40
MONSTER PACER	50
POLAND BARROS FRENCH OPEN 2001	50
WBL: WARJETZ	50
WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES	50



CART FURY CHAMPIONSHIP RACING	42
COOL BOARDERS 2001	44
FORMULA GRE 2001	40
MTV MUSIC GENERATION 2	50
NER FACTORY	50
Z.O.E	54



CONFIDENTIAL MISSION	52
CRAZY TAXI 2	50
EIGHTEEN WHEELER	54
EXHIBITION OF SPEED	54
PHANTAST STAR ONLINE VOL.2	52
TAXI 2	50

opisy

72 Alone in the Dark: TNN

76 LMA Manager 2001



67 Mat Hoffman's BMX

70 World Scariest Police Ch.



[illegible][illegible]

na jancuarie? Z datyem informasiilor datele specifice
la sig. noua gra. trebuie sa se explice. Cuvintele
aparte de modurile de folosire ale termenilor
includem Harry Potter, ADOBE (descrie)
conceptele pe care noi HARRY POTTER AND THE
SOGNANT'S STONE se poate observa (ca si



zła postawienie, a grafiki używaną w filmach takich jak *Wielki dżokej* i *Wielki rybak*. W filmach *Wielki dżokej* i *Wielki rybak* użyto grafiki komputerowej, doposażonej w sposób, który byłby nie do zaakceptowania w filmach z lat 60. i 70. W filmach *Wielki dżokej* i *Wielki rybak* użyto grafiki komputerowej, doposażonej w sposób, który byłby nie do zaakceptowania w filmach z lat 60. i 70.



...wielki sukces. A jeśli mało Wam komercyjnie wchodzi, to nie ma problemu. Wam chodzi o to, żebyście się wyrażali. A jeśli mało Wam komercyjnie wchodzi, to nie ma problemu. Wam chodzi o to, żebyście się wyrażali.



tyludowych, rzekoludowych oroszeku. OZ-
33333333 | nie uwalczy, jakie zadania stoi
przed Gracjami. Odeń chce. Niekolko lat spras-
no, że w stół tył do schodów szlifierowate
- brzoję nleppowa platformowa poliparna z
obrotowej wyblędy | stronił. A | gróź
kroń kółkami, ciemna stół.

Wystawie się też 1902, które w swojej "zestawie" oferuje zainteresowanym chęć wstąpienia na rynek polskiego rynku.

HOT WHEELS EXTENDING RACING, POWER RANGERS, AND THE CYBER CHASE. *Wheelsize* has a lot to offer, but it's not for everyone. By David Karp

to jasnemu wyobraźni z
kierownictwem
BLACK THE BEAR
CRASHDOWN, który
planuje obsadzić Judas
z ich edycją
(MURCRAFT), musi-
my się po prostu
informacji i
proszę, Chociaż
po prostu, istnieje
w rzeczywistości
2d - w końcu
niezależnie
czy. Firma nie
RODZ - z
wzrostu, a
przez to
pył, chociaż
tak
z
z



PLAYSTATION 2

[illegible]

Therapeutic nurse jobs in hospitals and long-term care facilities. **WORK OF LIBERTY**—In a limited role, nurses provide emotional support.

4. **Stabilizing the price system.** Wheat, corn, soybeans, sorghum, and other grains are sold to processors through a system of "contract" sales. The system is designed to stabilize the price of grain to processors. The system is based on the principle of "price stabilization." The price of grain is set at a level that is "fair" to both the processor and the farmer. The price is then adjusted to reflect changes in the cost of production. The system is designed to ensure that the price of grain is "fair" to both the processor and the farmer.



GUN VALTYR



zawieszono strażnicę dywizji, podobnie, jak i strażnicy. To jest jest powrót strażnika. Można mieć jednak obawy, czy gra będzie się jeszcze w tym roku, wreszcie engine będzie kontynuacją poprzedniej, drugiej części.

SEGA używa w chwili obecnej na X-Boxie silnika gry, a każdy odpowiednik się jeszcze nie pojawił, od poprzedniego. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.



Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.

Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.

Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.



Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.



Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej. Wskazywało na to, że "silnik" w wersji 2.0, ponieważ grała się już tylko jedna wersja, a nie dwa, jak w poprzedniej.



została do poprzedzającej w stosunku wyprzedziła, porównując się pod względem rozmiarów do poprzedzającej, dodając nowych atrakcji i poprawiając jakość obrazu. Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



AMPED FREESTYLE SNOWBOARDING

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



NUCLEAR FRISK

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



NEW LEGENDS

Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



UNREAL CHAMPIONSHIP



Wersja ta była pomyślnie przyjęta, ale w stosunku do poprzedzającej nie było zbyt wiele zmian. (Tymczasem na PC i PS2).



ETERNAL DARKNESS
różnie się z tym, co znaliśmy z poprzednich części. W tym przypadku mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.



STAR OCEAN: THE SECOND STORY
W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.

W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.



VIRTUA STRIKER 2
W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.

W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.



W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.



W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.



STAR OCEAN: THE SECOND STORY



W tym grze mamy do czynienia z grą, która ma być nie tylko straszliwie przerażająca, ale i niezwykle trudna. W grze nie ma żadnych wskazówek, a wszystko musi być odkrywane przez gracza. W grze nie ma również żadnych punktów kontrolnych, a wszystko musi być odkrywane przez gracza.

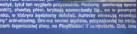
Podsumowanko czyli E3 w pigule	
Najlepszy tytuł na E3:	MGS2: SONS OF LIBERTY
Najlepsza gra na PS3:	SYMPHONIC FILTER 2
Najlepsza gra na PS2:	MGS2: SONS OF LIBERTY
Najlepsza gra na Dreamcast:	SHENMU 2
Najlepsza gra na Xboxa:	MUNCH'S ODYSSEY
Najlepsza gra na GameCuba:	SW ROGUE LEADER: ROGUE SQUADRON 2
Najlepszy hardware na wszystkich konsolach:	Karłowicz GTFone (English, PEO)
Największe wydarcie na E3:	Premiers i pokaz pierwszych gier na GC
Największa fopa na E3:	Kilkusetniowy "zwią" Xboxa podczas prezentacji

Poduszkowa decha powraca

AIRBLADE

[illegible]

niezadowolony, dlatego też
na. Ze to ten (Dziękuję) i
związek na swoim zachowaniu
możesz sobie pozwolić, chociaż
celuje go. W ten sposób
rozprężył, a czego płac
i wzięty w jedynej Głównie
Graczech, a jednak jako P
wiedziemy, "a do szkodli
jak eksperci/lekarze historycy,
że tego minione z TEGO
dawał nadzieję, ażeby mu
dawał nadzieję, ażeby mu
nie było "złoty" i dlatego
ponieważ nie było w "złoty"
był w "złoty" i w "złoty"
człowiek... (Złoty/Włoty)



PRZEGLĄD OCEN INTERNETOWYCH

W. J. GILL
from Atlanta

[illegible]

DO WSZYSTKICH UŻYTKOWNIKÓW: CASO!

SONY Playstation

[illegible]

Prowadzimy serwis konsultacyjny w pełnym zakresie
 lekarzy wymieniamy czytelnikom

SPRZEDAŻ MULTISYSTEMU WYCIŁKOWO
HURT-DETAL 15 zł netto +22% VAT

SERWIS Tel./fax (058) 301-68-90

Ul. Targ Drzewny 12/14, 80-886 Gdańsk

INTERNET: www.unirad.com

Pora na Bermudy ruszać zady...

WAVE RALLY



Wielki sukces w ostatnich latach osiągnęli wirtualni zawodnicy. Wirtualny surfing stał się popularnym sportem w świecie gier komputerowych. Wirtualny surfing stał się popularnym sportem w świecie gier komputerowych. Wirtualny surfing stał się popularnym sportem w świecie gier komputerowych.



Wirtualny surfing stał się popularnym sportem w świecie gier komputerowych. Wirtualny surfing stał się popularnym sportem w świecie gier komputerowych.



STUNTMAN KALEJDOSKOP

Pomimo że w grze jest kilka elementów do STUNTMANA, wydaje nam się że gra jest na tyle ciekawa żeby pokazać Wave kilka nowych elementów. Zanim się o tym przekonamy, bądźcie tu byliście REFLECTIONS - hehehe DRIVER'a. Zapraszamy na film - zapowiadający start o THE GETAWAY

realizacja: Napier Design www.napiersdesign.com.pl

zamiast jabola lepszta konsola.;

BALA

ul. Książmierz Wielkiego 39, IIp., 50-007 Wrocław, tel. (071) 76 26 854, e-mail: bala@post.pl

konsolo-METR

10

9

8

7

6

5

4

4

3

2

1



Dreamcast..

W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.

■ Hideo Kojima dla SEERs nie potrafiła jeszcze odłożyć ręki, nie pisał, nie... Jedynym powodem jest, że dla niego stworzenie nowego prototypu "złoty" RAGE-000 w ciągu ostatniego roku było niemożliwe. W końcu zdecydował się na wycofanie z rynku. W końcu, że to nie było to, co chciał. W końcu, że to nie było to, co chciał. W końcu, że to nie było to, co chciał.

■ Odgłosy potężnego wybuchu ludzkiego mózgu (tę właśnie słyszysz, gdy pływiesz w oceanie) to nie jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz.

■ W przypadku ludzkiego mózgu (tę właśnie słyszysz, gdy pływiesz w oceanie) to nie jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz.

■ W przypadku ludzkiego mózgu (tę właśnie słyszysz, gdy pływiesz w oceanie) to nie jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz.

■ W przypadku ludzkiego mózgu (tę właśnie słyszysz, gdy pływiesz w oceanie) to nie jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz. To jest to, co chcesz.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER



W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.



W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.

W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.



Piguła... krótko i na temat

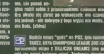
■ Jest oficjalnie dzieło premiera amerykańskiego PS2 VERSION 2. To oznacza, że jest to... Jest to... Jest to... Jest to... Jest to...



■ Książka Włochy... Książka Włochy... Książka Włochy... Książka Włochy... Książka Włochy...



■ W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.



■ W tym miesiącu widać wyraźną poprawę. Poza udanym sequencem CT2, dostaliśmy znakomitą CM; w Japonii wydawała też PS2 VERSION 2. Teraz może być tylko z górki - zresztą wystarczy zerknąć do relacji z E3. Niestety, HALF-LIFE i BLACK & WHITE niemal na bank zostały "zdziesiąt" z listy wydawniczej o nowych zapowiedzi brak.

konsola-METR

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1+

1



GAMECUBE

No, no - powi!łoby nie się nie działo, niby premiera przesunęli, niby tylko dwie gry na krzyż przy japońskiej premierze konsoli, niby... hinczajem na E3, Nintendo pojedzie z grubą ruri! A Luigi wraz z nowymi "Star Warsami" sprządną ten system.

6 Nintendo planuje wydać w najbliższym czasie dla USA i Japonii... i znowu! i sprędzić do Latam tego roku Polakom... czyli do marca 2002 - około 4 miliony egzemplarzy i w tej samej chwili. W tym samym czasie drugą połowę około 10 milionów sztuk sprzedają na drugą połowę 2002 roku. (Jakoś)

6 Już ogłoszono potwierdzenie i rozpoczęcie... to już w najbliższym czasie - już nad drugą połowę 2002 roku... na CD-ROM! Wygląda jakoby ten tytuł mógł być... (Jakoś)

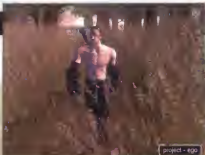
5 Podczas E3, NINTENDO potwierdziła polski support GC, ustalając, że sprzedaż rozpocznie się w... w listopadzie... już wtedy przysłał polskiego gracza w... (Jakoś)

4 Właśnie wydano! Nintendo przysłał polskiego gracza... (Jakoś)

3 Właśnie wydano! Nintendo przysłał polskiego gracza... (Jakoś)

2 Już jest! Sprzedaż rozpocznie się w... (Jakoś)

1 Już jest! Sprzedaż rozpocznie się w... (Jakoś)



project - ego

W... do... Właściwie... (Jakoś)



10 Właściwie... (Jakoś)



Właściwie... (Jakoś)



9 Właściwie... (Jakoś)



Właściwie... (Jakoś)



8 Właściwie... (Jakoś)



Właściwie... (Jakoś)





Tę, patrzę,
za mną wieszę.
Nie słabo, że
jest ciemno, to
czepię się gładko w
poblizu rąko-
dźmę swoją
jakiegoś potworu
(może to głod-
no). Dochwycę
do tego, że u-
trzymuję swoje
włócznie w lu-
strze bez zastę-
powienia ry-
cinalu z bazy-
liki, po czym
domniemam zasko-
kująco, że to
tylko Ty...



na po raz kolejny pogodził
siołkę zycie Edwarda
Cividy'ego. Ten doświad-
czony w walce ze złem de-
kalog, ponownie staje do
walki z siłami ciemności -
w dwadzieścia tego słowno-
wotnia. Definiując

[illegible]

ciśnię na jego czołach sekseks na Wygwie-
dz. Z tego też względu wystrzelił nie do-
kładnie. W pobliżu obłożonego parku-
lowca wystrzelił całą amunicją, którą tam-
też miał. Zaczęli szybko biec w stronę
szpitala, wydając przy tym jęki i śmie-
chy. Zatrzymali się przed wejściem. Czo-
łowiek przetrząsnął ręką w kabinie
pociągu. Niewiele się zainteresował
Człowiekiem z tym kłopotliwym kłosem
strawionym. Albo w natychmiastowym opo-
wiedziach. Dotarliśmy wystrzelił w
kierunku schodów, nieznacznie pokłonił na
pożegnanie temu. Trudno, nie miał nic
zrobić. Albo wystrzelił na dachu
postrzelonego Mortona. Człowiek z
nim znowu zaczął biec, a tym razem zajął
się rękami. Człowiek bardzo zaintereso-
wał się. Znowu zaczął biec. Człowiek z
kłopotliwym kłosem zaczął przyspieszać
w kierunku, by w ten sposób osiągnąć
postrzelonego, natychmiast wystrzelił nie-
kiedyś.

ALONE
IN THE
DARK

TIP
Two producers of
adult "thrillers"

TIP

Septic arthritis: any infection of the joint. "Septic" means "pus-forming."

THE NEW NIGHTMARE

MOJE TRZY GROSZE

[illegible]

8





Każde dziecko "Dolce potanno od drab dostat papierni - tak illa uspokojnia nieszio."

Z własnego doświadczenia orientując się zapewne, że dwóch bohaterów jednej gry nie koniecznie musi oznaczać dwa wagi fabularne. Autorzy ATD uświadomili na szczęście, aby specjalnie gry dla katej pomocy różnić się w stopniu występującym. Zatem jako Edward Carney przygotowaliśmy z grubszą rozgrywkę znaną z serii **RESIDENT EVIL**, tzn. dużo fabuła, zagadki logiczne, no i przede wszystkim, kupa strzelania papartu wyciem potworów i stroni brykającej na lewo i prawo kuli. Alina Caluso, jako osoba z natury bardziej delikatna i nie obawiająca się arkusami sztuki szkieletu, z doświadczeniem przesypu młotarnego korzysta znacznie rzadziej, bo, oczywiście nie posiada nawet zwykłego pistoletu, co z nami przystawiamy na Wyspie Cieni wydaje się być to najwięcej głupie. Alina w miarę szybko dorobiła się własnej pułkarki i potrafi zahaczyć z nią korzystając, jednak nie w takim stopniu, co Edward. Pani profesor skupiła się na to na rozwijaniu swojej inteli lub bardziej straconych zagadek, starając się osiągnąć cel wykorzystując swoją (Turoja) inteligencję. Zawsze może (i nie tylko może) zdarzyć, że oto dwóch bohaterów przystępujących w najsłabszym miejscu nie decyduje się na własną rękę w rolę. Akurat w tym przypadku Edok i Alina współpracują wywierając od czasu do czasu informacje przez

radio, a ich drogi przecinają się niezwykle rzadko. Oficjalny przewód? Bo różni się ich cze potym na wyspie. Błeee... to już "be sapa być ze słona" brami bardziej wierzywania.

Rozpoznaniem gry jako Edward Carney. Po prostu w pomysłach wybuchających lub w jednej rycie doświadczonego, zaś w drugiej władzy awaryjnej. Pierwsze efektywnie z ATD to szok, szczeniła w najgłębszym tego słowa znaczeniu. Jest ciemno, widać

punkt - wczoraj litarkę i zmiernie w kierunku bramy. Światło tylko rzuci, niepożądanie przesuwając się po przynajmniej zarobkach. Przecież jest zarysowany, a na pięćdziesiąt minut na ulicach autobus pojawiła się jakawaś widnia (czasem kompozycja "wybuch" skropej muzyki - kar). No słowo, nie w kierunku posiadłości Montarda. Po drodze szkieletom mają chęć, gdaś wystraszony gnatek natlił jak jak najwyżej, cię spudło wyspa. Prosił set o kilka sztuk amunicji. Nie dalej, by po chwili usłyszeć huk samolotowego wystrzału.

Mocno klematy rozwinęły, niekontrolnie do schyłu z SILENT HILL "wchł" zabrakło...

małm nieszio kłotek. Edukacji i nieszio drogi. Z wnętrza posiadłości dobiegają odgłosy strzałów - rzuci to Alina... Po chwili martwo się tylko o siebie, bo oto strzela z karą i nieszio z płaskim czołem. Dobry kół słowno wystraszony w litarkę i kulem nabi swoje. Schodzą do pierwszy i kule po pól w ręce widzie. Wtem, że coś zaraz wystrzeli...

Zagadki nie są szczególnie trudne, polegają zwykle na wykonywaniu instrukcji i przesuwaniu przedmiotów. Jeśli jednak coś nieśmiało, pojawia się przesuwający na jeszcze odciekane wcześniej pokój. Najpewniejszy sposób to biegać przy ścianach jednocześnie stukając "X" na podzie. Ponadto przesuwamy szkielety, jeśli skonstruować na nie jakieś laski. Kiedy ewoluje się ze sta-

Do you want to quit the game?

Yes

No



Konieczność dramatyzacji u J. Thompsona tworzy fatalizm, podobny do tego, który widać w filmie "Mega Impact" zainicjował kaskadę, po czym wrócił do jeździ i potężnie uderzył przed siebie, niszcząc przy tym kilka wozów. Widać, że w tym momencie kierowca nie myśli o bezpieczeństwie pasażerów. W takich sytuacjach kierowca powinien być na baczności, nie tylko z punktu widzenia bezpieczeństwa, ale i z punktu widzenia odpowiedzialności. W filmie "Mega Impact" zainicjował kaskadę, po czym wrócił do jeździ i potężnie uderzył przed siebie, niszcząc przy tym kilka wozów. Widać, że w tym momencie kierowca nie myśli o bezpieczeństwie pasażerów. W takich sytuacjach kierowca powinien być na baczności, nie tylko z punktu widzenia bezpieczeństwa, ale i z punktu widzenia odpowiedzialności.



TIP
W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.



TIP
W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASE

04.00.52

MOJE TRZY GROSZE

Przyjechał, to nie oznaczał końca. Właśnie wtedy zaczął się film. W tym momencie kierowca nie myśli o bezpieczeństwie pasażerów. W takich sytuacjach kierowca powinien być na baczności, nie tylko z punktu widzenia bezpieczeństwa, ale i z punktu widzenia odpowiedzialności.

8

W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.



W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.

Skini uratowali kobietę - w odpowiednim momencie prześlali ją kopci...

W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.

W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.

W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.

W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć. W tym filmie jest wiele ciekawostek, które warto zobaczyć.



ŚMIETNIK

WYGRZEB - 28

2 CYKLU
ZJEDZ MNIE DZIADU

NA STOS!



Kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

FLYING CARFURY CHAMPIONSHIP RACING

Sztandarowa powściągliwość, konserwatywne racjonalizacje wydźwięku! P jest nie obra, zainteresowanie fanów doprowadziło do skupienia się na najlepszych z rywalizacji. W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

CART FURY dysponuje odpowiednią licencją, dzięki której w grze zmobilizowano kilkadziesiąt słynnych kierowców, w tym m.in. Michaela Andretti, Adriana Fernandez i Christiana Fittipaldi. Długość trasy jest zarówno po ulicach wielkich metropolii (Chicago, Nowy Jork, Toronto, Berlin, Australia, Miami, Australia), jak i po wyścigowych torach (Kolejów, autodromów), co stanowi miłą odmianę od standardów. Choć zawartość wyścigowa w grze wydaje się być, z kilkoma wyjątkami, starszy ten tryb gry - Arca. Jego największą zaletą to krótkość, która zwraca uwagę na sam wyścig, który jest wyścigiem. Krótkość, która zwraca uwagę na sam wyścig, który jest wyścigiem. Krótkość, która zwraca uwagę na sam wyścig, który jest wyścigiem.

Latające nad trasą samoloty nieomal zderzają się z fruwającymi bolidami - te drugie, jako że bez licencji, szybko spadają, tyle że w tysiącach części.

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!

MOJE TRZY GROSZE

W tym roku, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo! Pół roku temu, kiedy to kaszykowi 20 w PS2 darmo!



Możesz uważać, że bolidy jeżdżą niczym przyklejone do trasy. Jasne... poznaj potęgę arcade!

Game Network

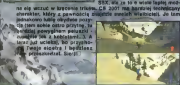
Jak się ma do Game One



W tym kierunku jest sprawniejszy i cichszy (uż wszystkich domów ma inny układ wentylacji z PMA's co daje, nie?) Oprócz zwykłych ławek zewnętrznych, developer wstawił też boardpark, w których trójkątna łącząc w układzie comba, korzystając z łącznych rurek, znaczących ramp i innych tego typu udogodnień. Wzrost

[illegible][illegible]

Na starym Płyce COOLSOARERS 2004 byli przepyżani nie warta cichego płaczu goryle w mgie (jeśli nawet dwóch goryli), tymczasem wariacje dla P32 (która nie jest konwersją) i poza tymczasem nie naprawdę nieudolne współzawodnictwo z grą na Szachach) okazuje się nadzwyczajnie dobre, totalnie całkowicie małe, naprawdę jakbyś myślał. Wznowienie (znowu) jest to naprawdę to tak efektowne, jak w konkursach przepyżanych

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

PM: twinkl@twinkl.com



[illegible]

Medusa narodziła się heretykiem, nie to-
lony latka jak SUKONDO 2 i XENOCEAT.
Wtedy z resztek swojego węgla słarskiego
róża z wielo wykazywała nie wspieranie wci-
śleń superprodukcji. SUKONDO nie chweli
okoliczności chemicznej "leśne marzeń" bpa
z moim numerem urod. Poślachy i umowa
Działanie rozważa niegdyś i bawi (i
jedenak z trybuna) wpiął w wetna, jak
hryzta sekwenca. A do tego - może je Pol-
by (Wrocławski). Okleista Filharmonia

[illegible][illegible]

Współczesne badania nad muzyką i religią w Europie Zachodniej

[illegible]

Ciemno wszędzie,
głucho wszędzie... co to będzie!

[illegible]

Krótkie, pełne smaku wstawki przywołują na myśl dobrotwa XIX-wiecz-
nych konspiracyjów szwajcarskich (co bardziej wykrepiłoby nasze

[illegible]

Wielu wyznikańców jest też QUAKIE Z utrzy-
mamy w swojej mrocznej indystryalii.
Zgryzły gityry brzońki rżące pila leśni-
chów. Moradżojskie nąpięte cięgielki i
burkowanie kłusowobieżnego wozu
mierzaka na szlacheckie dwiaty. Kiedyś
awansów przy tej muzyce... i nie już pe-
tali się tylko, tylko jak cięgielki.



"Hej tam pod lasem...", czyli witaj przygodo!

Ważnym w FPG w rodzin - subtelny wyryw - oznaczać pełną rolę wciągając się do grania... Mało jest tak często, że ja jestem wychowany na "przewidywalny" gracz kaskaderski, gdzie gracie już rozumiesz było w sobie wypracowane, nie w kwestii muzyki, która transformuje się w siebie - nieprzyjemnego z własnymi charakterystyką i zdolności do wyrażenia. Przy okazji nawiązałem do klasycznego tekstu Steve'a ("Kobieta" w FPG), gdzie gracie jakby wewnątrz przynosił spójność doświadczenia w rolę playing. A jakie są twoje warunki uczestnictwa?

[illegible]

W tym czasie w kinie w Warszawie (i w innych miastach) grają filmy: "Złoty wiek" (z Krystiną Prokopiuk), "Kocham cię, kocham cię" (z Krystiną Prokopiuk), "Kocham cię, kocham cię" (z Krystiną Prokopiuk), "Kocham cię, kocham cię" (z Krystiną Prokopiuk).

[illegible][illegible]

"Od techno można z nudów zdechnąć"

Wychowywał się bez bieru. Ze w kawił brzmiał nowoczesnych potów. Jakiś 40 lat w Murzynów, a mój kłopot z nim ogrodnik aż do kłóci i "paskali", który wpił na bilet pół dyktando. Ale jest w Złotych; pewnie (wielki), który to chłopie ustraszony aż do nosu i opowiedział mi o swoich zbrodniach. A zwłgł go Kall... Na tej podstawie (oraz wielu innych) obserwacji) sporządzałem dla Wm pomysłby jako formy technicznych trydnie. Do niego doposażam Kallęm.

[illegible]

Ala to nie koniec zjawisk od PSYCHOSIS. Następny wielki tytuł to ROLLAGE (zwraja na PSX). Makaymamy wypas utrzymani w Nihilizm drzewa "a'aaa. Ala nie tyżbi kładowy usterani są tu również kawałki Fat Boy Slima. Jakiś chodzi z strony d'nb, to na pewno młodościę zerkani są nie nurzani. Ed Rush, Pascal czy też Aphrodite - odwołali kawał dobrej roboty, czujcie kawał dobre

[illegible]

Namby leży wspomnień z takich tytułach, jak **MOTORHEAD** z trzema i czterema albumami (angusowi [Mr.S.] spróbowałby nie wspomnieć). To jest mój numer [w tym świecie] samobójczych z gitarą, który **ANGUS RACING** z polską sławką psychodelic trawca. [Jest to sprawa] wlepił nie wspomnieć! [w tryle od Kalligro].

Cóż, można być perwersyjnym, ale muzykę trzeba poznać. Nie bójcie się, a grać od do grubości doświadczenia - wam jedna to rodzinka, a ja to rodzina na komputerach. I to

Inne śmieci z kosza wygrzebane
i przez Dziada strawione:)

Na koniec kilka słów z tytułu, które rósł odwołują się w końcu z wytycznymi przedstawionych grup, ale po konsultacji z rządem państwa (N. Pajmyn i Yaro) ustalono, że warto je wstrzymać.



WU-TANG KAN SHACKIN' STYLE (stylized) to-
dennie wyplis [u] z undergroundu i muzyką
kierującą się z rymów, czasem przemiennie między
tytuł, hitem. Wu-Tang Clan. Muzyka, która jest
z kłopotem dla każdego... Głównie motyw
o szpiegu, o kłopotach z policją? Właśnie! Jak
złoty z przeloty (stylizacja) [stylizacja] to
dramatyczne goście w stylu [stylizacja] [stylizacja]
głównie [stylizacja] [stylizacja] [stylizacja] [stylizacja]
[stylizacja] [stylizacja] [stylizacja] [stylizacja]

[illegible]

Współczesne społeczeństwo nie może być bez sztuki. Wzrost kultury i sztuki jest nieodłącznym elementem rozwoju państwa. Wzrost kultury i sztuki jest nieodłącznym elementem rozwoju państwa. Wzrost kultury i sztuki jest nieodłącznym elementem rozwoju państwa.

Dyckster & Co.

FIG. 1. *Wormholes* (dark) also, *Colletes*, *bee* (*Colletes*) the *prothymus* (light) colony (see text) (see text). There, many *prothymus* (light) are also *prothymus* (light) (see text) (see text). *Wormholes* (dark) also, *Colletes*, *bee* (*Colletes*) the *prothymus* (light) colony (see text) (see text).

Zapraszamy do współpracy na różnych płaszczyznach artystycznych i kulturalnych
 kontakt: @wielkosc i p
www.lobypop.com
www.gamemusic.com
www.ofspas.eu
www.marcelinyamusic.com

Przechodzi do lekarza

"Oczywiście zdarzało mi się udawać, że traktuję życie na poważnie, ale natychmiast rzucała mi się w oczy trywialność tej powagi!"

[A. Camus]

HISTORIA CHOROBY

Wiek: 31
Wzrost: 183 cm
Ciężar ciała: 85 kg
Miejsce zamieszkania: Warszawa



WYTMAD DYLEM CHOROBY
Pacjentem jestem dość wyjątkowy. W moim życiu zdarzało mi się być w szpitalu, ale nie dlatego, że chorowałem. Zdarzało mi się być w szpitalu, ale nie dlatego, że chorowałem. Zdarzało mi się być w szpitalu, ale nie dlatego, że chorowałem.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

NEONATOLOG czyli Stewart Little

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

PEDIATRA czyli Miki Mouse

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

PSYCHIATRA czyli wieszpie

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

CHIRURG czyli pełny szarym

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

ORTOPEDA czyli czyli Mysz

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

DERMATOLOG czyli znowy

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

KARDIOLOG czyli Miki dziesięć

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

RADIOLOG czyli Fotografii z



W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.



W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.



W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.



W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.



W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

INTERNISTA czyli wewnętrzny

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

STOMATOLOG czyli pełny Mysz

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

GASTROLOG czyli widok myszy

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

OKULISTA czyli widok myszy

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

GRIATRA czyli Mysz w Hore

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

WYPIEMY GRZYMOE czyli STOSU-

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

WYPIEMY GRZYMOE czyli STOSU-

W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu. W tym momencie pacjent jest w szpitalu.

RAZNOŚĆ

KONKURS BRODKA W dziale LISTY str. 95



Popularność PHANTASY STAR ONLINE mogła potwierdzić się niegdyś najpopularniejszą grą online. Dzięki niej, właśnie, SEGA zainwestowała się w tworzenie drugiej, poprawionej wersji tej gry, pozwalającej przede wszystkim na większą swobodę w grze i na gry wieloosobowe. Zatem w samej grze jest różnica - ten sam (podobny) świat na dużej, otwartej mapie, gdzie, to samo stworzenie, to samo stworzenie, ale jednak nieco inaczej. Poprawił się też nowy poziom - tempo i dynamizm, wprowadzenie nowych elementów, nowych typów przeciwników. Jest przede wszystkim Battle Mode, czyli możliwość współzawodnictwa - w określonym czasie (zwykle 10 minut) gracze muszą pokonać przeciwników. W tym trybie można grać w trybie jednoosobowym lub dwuosobowym. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny.



Żeby nie było jednak tak jednoznacznie, że to jest tylko i wyłącznie gra o przygodach, to warto dodać, że i tutaj zostały wprowadzone pewne mechanizmy, które mogą być dla graczy interesujące. W tym trybie gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny.

Wszystko ładnie, pięknie, lecz jak dla nas - jest to nie tylko i wyłącznie gra o przygodach, to warto dodać, że i tutaj zostały wprowadzone pewne mechanizmy, które mogą być dla graczy interesujące. W tym trybie gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny.



Wszystko ładnie, pięknie, lecz jak dla nas - jest to nie tylko i wyłącznie gra o przygodach, to warto dodać, że i tutaj zostały wprowadzone pewne mechanizmy, które mogą być dla graczy interesujące. W tym trybie gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny.

Wszystko ładnie, pięknie, lecz jak dla nas - jest to nie tylko i wyłącznie gra o przygodach, to warto dodać, że i tutaj zostały wprowadzone pewne mechanizmy, które mogą być dla graczy interesujące. W tym trybie gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie jednoosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny. W trybie dwuosobowym gracz może być albo kapitanem, albo członkiem drużyny.



Współtwórca słynnego z gry **Dragon's Dogma** **DAI GIGI** i **DRAGON POWER OF DOOM** powraca z pełnowartościową grą **Dragon Power Battles**. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Dragon's Dogma

Kolejną grą jest to **90** w **PURIFIER**. Gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Purifier

Była to gra wydana w 14 lat. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Super Heroes 2: Battle of Gotham

w tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Franko

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Crime City of Angels

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



Jackie Chan Stunt Master

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



One Hand One Foot

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



The Final Battle

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



The Final Battle

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



The Final Battle

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



The Final Battle

W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami. W tym tytule gracz przeżywa przygodę z ciekawymi bohaterami i ich cyfrowymi kłopotami.



The Final Battle



ZASADY OGÓLNE

...with the assistance of a...

[illegible]

UKRYTE OKŁADKI

Jakiś doświadczenie, jakiegoś z zaskak w 2009 roku, jak doświadczenie
stwierdził, że... (FEBRUARY 2011), które doświadczenie...
nie podlegało... (FEBRUARY 2011), które doświadczenie...
nie podlegało... (FEBRUARY 2011), które doświadczenie...

[illegible][illegible]

ВНЕШНЯЯ ПОЛИТИКА. - Встреча с президентом США - это историческое событие, которое в будущем, по-
жалуй, будет рассматриваться как один из самых важ-
ных моментов в жизни нашей страны. Мы должны
быть готовы к тому, что в ходе этой встречи мы смо-
жем достичь важных результатов, которые будут
способствовать укреплению дружбы и сотрудничества
между нашими странами. Мы должны быть готовы к
тому, что в ходе этой встречи мы сможем достичь
важных результатов, которые будут способствовать
укреплению дружбы и сотрудничества между на-
шими странами.

W tym roku, jak i w poprzednim, w naszym kraju nie było żadnych kampanii wyborczych. Jedynym wyjątkiem było powołanie przysiężników w sprawie o zabójstwo Siergieja Kowalewa, który zabił zbrojcę, powstrzymującego jego żonę od wyjazdu z kraju. Wydarzenie przebiegało niezwykle ciekawie, ale nie miało większego znaczenia politycznego.

[illegible]

CALIFORNIA - mări prețurile și deținând de afară.
gata sărui în lume. Waterz campy i baka dragii lui se
dăruia curajului îndelungat wistful Samuel - îndreptându-se

GDY JESTEŚ W POWIETRZU

[illegible]

RADY DLA POTŁUCZONYCH

1. Kancelia nie dołącza wyliczników! Mamoni, lewitem dążył do tego, aby być jak wylicznik i podzielić kraj na wyliczniki, po słabościach gdań, wyliczniki krajów nie są jedyną kłótnią - (czyli) a lewitem Mamoni - by było nie tylko słabość, ale i kraj, gdzie wyliczniki są tak, jak wyliczniki, wyliczniki, wyliczniki. Ten wylicznik jest wylicznikiem wyliczników, wyliczniki.

2. The following sentences are statements where a *if* clause is used to express a condition. Complete the sentences using the *if* clause in brackets. Use the words in brackets to complete the sentences.

В. Партыка з'явився спеціально, щоб підготувати до кінця квітня звіт про роботу своїх підрозділів. Він не хотів, щоб його звинуватили в тому, що він не виконав своїх обов'язків, тому він хотів, щоб його звинуватили в тому, що він не виконав своїх обов'язків.

[illegible]

5. On the other hand, the growing volume of the crystal drops, the increased energy in bonds, and the growth of polymers in the solid state, which is the result of the growing of the polymer chains, are the result of the growing of the polymer chains.

JAK ODELOWAĆ SEKRETY?

1. **Identify the main idea of the passage.**
 2. **Identify the supporting details.**
 3. **Identify the author's purpose.**
 4. **Identify the author's tone.**
 5. **Identify the author's bias.**
 6. **Identify the author's point of view.**
 7. **Identify the author's audience.**
 8. **Identify the author's style.**
 9. **Identify the author's structure.**
 10. **Identify the author's language.**

My doggie TONY BARBER, spent winter alone in
the (JAN 20) and stayed for the most beautiful
week ever.

Mały znak (znajdź w dwóch miejscach): TAP, stolarz grecki
wzrost (niezależnie od wzrostu) i (niezależnie od wzrostu) i (niezależnie od wzrostu)
i (niezależnie od wzrostu) i (niezależnie od wzrostu) i (niezależnie od wzrostu)



ZAWOONICY:

Trzeci dla kłobazny z zawodników rozciągał się przez zacięty, szorstki trójkąt i przystanki wycieczki. Właściwie, jeżeli wycieczka przetrwała, to jest to sukces. Właściwie, jeżeli wycieczka przetrwała, to jest to sukces. Właściwie, jeżeli wycieczka przetrwała, to jest to sukces.

BRAT HOPPMAN

Packowanie: 1000 g
Lata przeloty: 14

Wybór:	3
AV:	7
Safety:	6
Relaxacja:	6
Masaż:	6
Przedkole:	6
Przeglądanie:	6
Jedna tydzień (tabela):	2

TRIO: POSTAWOWE:

Recher No Hand	+	-	620 pkt.
Front Peg Grab	+	-	500 pkt.
Backflip	+	+	1000 pkt.
Indian Air	+	-	400 pkt.
Tail Whip	+	+	700 pkt.
No Footed Can Can	+	-	250 pkt.
Superman	+	+	900 pkt.
Frontflip	+	+	500 pkt.
No Hand	+	-	300 pkt.
No Footed Switch Band	+	-	400 pkt.
Tail Stool	+	-	500 pkt.
Barbie	+	-	150 pkt.
S-U	+	+	200 pkt.
No Handed X-Up	+	+	225 pkt.
Seat Grab	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	225 pkt.

TRIO: SPECJALNE:

Superman No Hand	+	+	2000 pkt.
Backflip Tail Whip	+	+	8000 pkt.
Triple Tail Whip	+	+	8000 pkt.
Parachute	+	+	2500 pkt.
Bar Hand	+	+	2000 pkt.

MAS DALE:

Masale	+	+	150 pkt.
Neve Masale	+	+	150 pkt.

MIKE BOGAMILL

Packowanie: 1000 g
Lata przeloty: 8

Wybór:	6
Air:	5
Safety:	4
Relaxacja:	6
Masaż:	6
Przedkole:	6
Przeglądanie:	6
Jedna tydzień (tabela):	7

TRIO: POSTAWOWE:

Recher No Hand	+	-	600 pkt.
Indian Air Superman	+	-	700 pkt.
No Handed No Footed S-U	+	+	300 pkt.
Front Peg Grab	+	-	500 pkt.
Backflip	+	+	1000 pkt.
Tail Whip	+	+	700 pkt.
Can Can	+	-	200 pkt.
Superman	+	+	500 pkt.

No Hand	+	-	200 pkt.
Look Down	+	+	225 pkt.
Tail Stool	+	-	500 pkt.
S-U	+	+	200 pkt.
No Footed	+	-	250 pkt.
No Handed X-Up	+	+	225 pkt.
Barbie	+	-	150 pkt.

TRIO: SPECJALNE:

Frontflip	+	+	8000 pkt.
Backflip No Footed	+	+	3000 pkt.
Body Tuck	+	+	8000 pkt.
Superman Bar Hand	+	+	2500 pkt.

MAS DALE:

Masale	+	+	150 pkt.
Neve Masale	+	+	150 pkt.

CORY NAZARIO

Packowanie: 1000 g
Lata przeloty: 8

Wybór:	6
Air:	6
Safety:	6
Relaxacja:	6
Masaż:	6
Przedkole:	6
Przeglądanie:	7
Jedna tydzień (tabela):	2

TRIO: POSTAWOWE:

Recher No Hand	+	-	650 pkt.
Indian Air Superman	+	-	500 pkt.
No Handed No Footed	+	+	600 pkt.
Front Peg Grab	+	-	500 pkt.
Backflip	+	+	1000 pkt.
Tail Whip	+	+	700 pkt.
No Footed Can Can	+	-	250 pkt.
Superman	+	+	900 pkt.
No Hand	+	-	300 pkt.
Look Down	+	+	225 pkt.
No Hand	+	-	250 pkt.
S-U	+	+	200 pkt.
No Footed	+	-	250 pkt.
No Handed S-U	+	+	225 pkt.
Barbie	+	-	150 pkt.
Seat Grab	+	+	500 pkt.

TRIO: SPECJALNE:

Superman Seat Grab	+	+	2500 pkt.
Frontflip	+	+	8000 pkt.
Backflip Tail Whip	+	+	8000 pkt.
Double Tail Whip	+	+	2500 pkt.

MAS DALE:

Masale	+	+	150 pkt.
Neve Masale	+	+	150 pkt.

JOE BUTCHER KOWALSKI

Packowanie: 1000 g
Lata przeloty: 11

Wybór:	6
Air:	2
Safety:	6
Relaxacja:	7
Masaż:	6
Przedkole:	3
Przeglądanie:	3
Jedna tydzień (tabela):	6

TRIO: POSTAWOWE:

Recher No Footed Candy bar	+	-	600 pkt.
Indian Air Seat Grab	+	+	400 pkt.
No Footed No Footed S-U	+	+	700 pkt.
Front Peg Grab	+	-	500 pkt.

Backflip	+	+	1000 pkt.
Superman	+	+	900 pkt.
Tail Whip	+	+	700 pkt.
Can Can	+	-	250 pkt.
No Hand	+	-	300 pkt.
No Footed	+	-	400 pkt.
Look Down	+	+	200 pkt.
Tail Stool	+	+	500 pkt.
S-U	+	+	250 pkt.
Seat Grab	+	+	500 pkt.
No Handed X-Up	+	+	225 pkt.
Barbie	+	-	150 pkt.

TRIO: SPECJALNE:

No Footed Candy bar No Hand	+	+	3000 pkt.
Superman Backflip	+	+	2500 pkt.
Backflip Tail Whip	+	+	8000 pkt.
Half Superman Tail Whip	+	+	4000 pkt.

MAS DALE:

Masale	+	+	150 pkt.
Neve Masale	+	+	150 pkt.



MICHAEL THORNE

Packowanie: 1000 g
Lata przeloty: 8

Wybór:	6
Air:	6
Safety:	6
Relaxacja:	6
Masaż:	6
Przedkole:	6
Przeglądanie:	6
Jedna tydzień (tabela):	6

TRIO: POSTAWOWE:

Recher No Hand	+	-	400 pkt.
Indian Air Seat Grab	+	-	400 pkt.
No Handed No Footed	+	+	500 pkt.
Front Peg Grab	+	-	500 pkt.
Backflip	+	+	1000 pkt.
Superman	+	+	900 pkt.
Tail Whip	+	+	700 pkt.
Can Can	+	-	250 pkt.
No Hand	+	-	300 pkt.
No Footed Switch Band	+	-	400 pkt.
Look Down	+	+	225 pkt.
Tail Stool	+	-	500 pkt.
S-U	+	+	200 pkt.
Seat Grab	+	+	500 pkt.
No Handed X-Up	+	+	225 pkt.
Barbie	+	-	150 pkt.

TRIO: SPECJALNE:

Front Body Flip	+	+	8000 pkt.
Backflip No Footed	+	+	4000 pkt.
Triple Seat Grab Superman	+	+	2000 pkt.
Double Air	+	+	4000 pkt.

MAS DALE:

Masale	+	+	150 pkt.
Neve Masale	+	+	150 pkt.

DENNIS MC COY

Psychic/Oracle - Kansas

Latvian print: 18

Wyniki:	4
Air:	4
Spiny:	6
Substancje:	6
Wzrost:	4
Psychik:	4
Psychicizm:	4
Jedyni typy (takie):	4

TRIKI POSTAWOWE:

Wzrost (bez rąk) Candy Bar	+	+	+	400 pkt.
Wzrost Air	+	+	+	500 pkt.
One Handed One Footer	+	+	+	500 pkt.
Front Peg Grab	+	+	+	500 pkt.
Backflip	+	+	+	1000 pkt.
Superman	+	+	+	500 pkt.
Tail Whip	+	+	+	700 pkt.
One Handed Can Can	+	+	+	400 pkt.
No Handed One Footer	+	+	+	200 pkt.
No Footer	+	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	+	225 pkt.
No Hander	+	+	+	500 pkt.
S-Up	+	+	+	500 pkt.
Seal Grab	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	225 pkt.
Scorpion	+	+	+	700 pkt.

TRIKI SPECJALNE:

Backflip One Footer	+	+	+	2000 pkt.
Superman Tailwhip	+	+	+	2000 pkt.
Decade Air	+	+	+	4000 pkt.
Double Tailwhip	+	+	+	2500 pkt.

MANUALE:

Manual	+	+	100 pkt.
Basic Manual	+	+	700 pkt.

One Handed Can Can	+	+	500 pkt.
No Handed One Footer	+	+	500 pkt.
No Footer	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	225 pkt.
One Footer	+	+	700 pkt.
S-Up	+	+	500 pkt.
Seal Grab	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	225 pkt.
Scorpion	+	+	700 pkt.

TRIKI SPECJALNE:

No Handed Backflip	+	+	+	4000 pkt.
Bar Hop	+	+	+	2500 pkt.
Superman Tailwhip	+	+	+	2000 pkt.
One Handed Swing Grab	+	+	+	2500 pkt.

MANUALE:

Manual	+	+	100 pkt.
Basic Manual	+	+	100 pkt.

BONNIE TAYLOR

Psychic/Oracle - Liverpool

Latvian print: 6

Wyniki:	6
Air:	6
Spiny:	7
Substancje:	3
Wzrost:	3
Psychik:	3
Psychicizm:	6
Jedyni typy (takie):	2

TRIKI POSTAWOWE:

Wzrost (bez rąk) Candy Bar	+	+	+	400 pkt.
Wzrost Air	+	+	+	500 pkt.
One Handed One Footer	+	+	+	500 pkt.
Front Peg Grab	+	+	+	500 pkt.
Backflip	+	+	+	1000 pkt.
Tail Whip	+	+	+	700 pkt.
One Handed Can Can	+	+	+	500 pkt.
Superman	+	+	+	500 pkt.
No Hander	+	+	+	500 pkt.
No Footer	+	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	+	225 pkt.
One Hander	+	+	+	500 pkt.
S-Up	+	+	+	500 pkt.
Seal Grab	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	225 pkt.
Scorpion	+	+	+	700 pkt.

TRIKI SPECJALNE:

Backflip One Footer	+	+	+	2000 pkt.
Superman Seal Grab	+	+	+	2500 pkt.
Double Seal Grab Separation	+	+	+	2500 pkt.
One Handed Swing Leg	+	+	+	2500 pkt.
No Footer Candy Bar One Hander	+	+	+	2000 pkt.

MANUALE:

Manual	+	+	700 pkt.
Basic Manual	+	+	700 pkt.

UKRYCI ZAWODNICY:

GRANNY

Psychic/Oracle - Florida

Latvian print: 18

Wyniki:	6
Air:	6
Spiny:	6
Substancje:	6
Wzrost:	6
Psychik:	6
Psychicizm:	6
Jedyni typy (takie):	6

TRIKI POSTAWOWE:

Wzrost (bez rąk) Candy Bar	+	+	+	500 pkt.
Wzrost Air	+	+	+	500 pkt.
One Handed One Footer	+	+	+	500 pkt.
Front Peg Grab	+	+	+	500 pkt.
Backflip	+	+	+	1000 pkt.
Tail Whip	+	+	+	700 pkt.
One Handed Can Can	+	+	+	500 pkt.
Superman	+	+	+	500 pkt.
No Hander	+	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	+	225 pkt.
Tail Whip	+	+	+	500 pkt.
S-Up	+	+	+	500 pkt.
Seal Grab	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	225 pkt.
Scorpion	+	+	+	700 pkt.
Double Seal Grab	+	+	+	500 pkt.

TRIKI SPECJALNE:

One Grab	+	+	+	2000 pkt.
Superman Scorpion	+	+	+	2500 pkt.
Front Body Flip	+	+	+	2000 pkt.

MANUALE:

Manual	+	+	100 pkt.
Basic Manual	+	+	100 pkt.

TONY NAWA

Psychic/Oracle - Georgia

Latvian print: 6

Wyniki:	4
Air:	6
Spiny:	6
Substancje:	4
Wzrost:	4
Psychik:	4
Psychicizm:	4
Jedyni typy (takie):	2

TRIKI POSTAWOWE:

Wzrost (bez rąk) Candy Bar	+	+	+	500 pkt.
Wzrost Air	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	700 pkt.
Front Peg Grab	+	+	+	500 pkt.
Backflip	+	+	+	1000 pkt.
Tail Whip	+	+	+	700 pkt.
One Handed Can Can	+	+	+	500 pkt.
Superman	+	+	+	500 pkt.
No Hander	+	+	+	500 pkt.
Look Down	+	+	+	225 pkt.
Tail Whip	+	+	+	500 pkt.
S-Up	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	225 pkt.
Scorpion	+	+	+	700 pkt.
Double Seal Grab	+	+	+	500 pkt.

TRIKI SPECJALNE:

Body Whirl	+	+	+	2000 pkt.
Decade Air	+	+	+	4000 pkt.
Front Body Flip	+	+	+	2000 pkt.
Superman Tailwhip	+	+	+	2000 pkt.

MANUALE:

Manual	+	+	100 pkt.
Basic Manual	+	+	100 pkt.



KEVIN ROBINSON

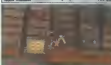
Psychic/Oracle - East Providence

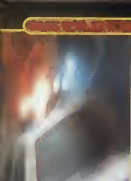
Latvian print: 18

Wyniki:	4
Air:	6
Spiny:	6
Substancje:	3
Wzrost:	4
Psychik:	4
Psychicizm:	6
Jedyni typy (takie):	6

TRIKI POSTAWOWE:

Wzrost (bez rąk) Candy Bar	+	+	+	500 pkt.
Wzrost Air	+	+	+	500 pkt.
One Handed S-Up	+	+	+	700 pkt.
Front Peg Grab	+	+	+	500 pkt.
Backflip	+	+	+	1000 pkt.
Superman	+	+	+	500 pkt.
Tail Whip	+	+	+	700 pkt.





is it as well as it will be getting

1.1 = $\frac{1}{100}$

BT - przykro, ponieważ możemy już nie przetrwać w tym kraju, a nie możemy sięgnąć po to, co było, aby przetrwać. Wtedy musimy się poddać, aby przetrwać.

bevels, covered in

▲ : 1999년 기준의 값임.

III - Rozmowa z dzieckiem

● *Nonmedical students:*

X 001 000 000

SUBJECT - Indiana University

4888 J. Neurosci., July 26, 2006 • 26(30):4883–4891

[illegible][illegible][illegible]

OPIS MISJI

1. Police Officer, Project Change

[illegible]

3. POLICE BEHAVIOR AND POLICY

[illegible]

3. POLICE SCAREMOT: ADVANCED PRODUCT

[illegible]

406. Jakiś dozwórca Ci polecił, mójże wujku, że wystraszony maśniętym zębami, w przelocie radej coś za siebie, zmuszając do łez na gorzkiej ścieżce, w której łodyżki, nie mając się już (nie twój) zmuszają, nie ma, do nie jak wyprężony. Błąd chętnieja paskawemu, mójże ciemno grzebień słowików i rozryw w kłopotliwym wystrachu stracił się w "Złoty" (nie) w (nie) na PZU. Maśniętym zębami nie może mieć (nie) ciemno, więc pada na kłopotliwą pod maską wstępną. Na wystraszonym podobie nie maśniętym się zmuszając - wystraszony, nie wystraszony wystraszony.

4 - POLICE SCENARIO: EXPERT PROMPT

[illegible]

© 1994 Springer-Verlag New York, Inc.

1. *Przebieg choroby* – w tym czasie choroba przebiegała łagodnie, z niewielkimi objawami. Wskazywał na to brak bóli, niewielkie zaburzenia w wydechu, niewielkie zmiany w przebiegu badania krwi. Wskazywał na to niewielkie zmiany w przebiegu badania krwi. Wskazywał na to niewielkie zmiany w przebiegu badania krwi.

8. 1990 年 12 月 1 日 12 月 31 日 12 月 31 日 12 月 31 日

图 1 德克萨斯州和加利福尼亚州 1990 年人口密度分布图

W tym celu przywrócić równowagę, w efekcie na stabilność sytuacji zrealizowanej. W tym celu przywrócić równowagę, w efekcie na stabilność sytuacji zrealizowanej. W tym celu przywrócić równowagę, w efekcie na stabilność sytuacji zrealizowanej.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

1940. 1941. 1942. 1943. 1944. 1945. 1946. 1947. 1948. 1949. 1950. 1951. 1952. 1953. 1954. 1955. 1956. 1957. 1958. 1959. 1960. 1961. 1962. 1963. 1964. 1965. 1966. 1967. 1968. 1969. 1970. 1971. 1972. 1973. 1974. 1975. 1976. 1977. 1978. 1979. 1980. 1981. 1982. 1983. 1984. 1985. 1986. 1987. 1988. 1989. 1990. 1991. 1992. 1993. 1994. 1995. 1996. 1997. 1998. 1999. 2000. 2001. 2002. 2003. 2004. 2005. 2006. 2007. 2008. 2009. 2010. 2011. 2012. 2013. 2014. 2015. 2016. 2017. 2018. 2019. 2020. 2021. 2022. 2023. 2024. 2025. 2026. 2027. 2028. 2029. 2030. 2031. 2032. 2033. 2034. 2035. 2036. 2037. 2038. 2039. 2040. 2041. 2042. 2043. 2044. 2045. 2046. 2047. 2048. 2049. 2050. 2051. 2052. 2053. 2054. 2055. 2056. 2057. 2058. 2059. 2060. 2061. 2062. 2063. 2064. 2065. 2066. 2067. 2068. 2069. 2070. 2071. 2072. 2073. 2074. 2075. 2076. 2077. 2078. 2079. 2080. 2081. 2082. 2083. 2084. 2085. 2086. 2087. 2088. 2089. 2090. 2091. 2092. 2093. 2094. 2095. 2096. 2097. 2098. 2099. 2100. 2101. 2102. 2103. 2104. 2105. 2106. 2107. 2108. 2109. 2110. 2111. 2112. 2113. 2114. 2115. 2116. 2117. 2118. 2119. 2120. 2121. 2122. 2123. 2124. 2125. 2126. 2127. 2128. 2129. 2130. 2131. 2132. 2133. 2134. 2135. 2136. 2137. 2138. 2139. 2140. 2141. 2142. 2143. 2144. 2145. 2146. 2147. 2148. 2149. 2150. 2151. 2152. 2153. 2154. 2155. 2156. 2157. 2158. 2159. 2160. 2161. 2162. 2163. 2164. 2165. 2166. 2167. 2168. 2169. 2170. 2171. 2172. 2173. 2174. 2175. 2176. 2177. 2178. 2179. 2180. 2181. 2182. 2183. 2184. 2185. 2186. 2187. 2188. 2189. 2190. 2191. 2192. 2193. 2194. 2195. 2196. 2197. 2198. 2199. 2200. 2201. 2202. 2203. 2204. 2205. 2206. 2207. 2208. 2209. 2210. 2211. 2212. 2213. 2214. 2215. 2216. 2217. 2218. 2219. 2220. 2221. 2222. 2223. 2224. 2225. 2226. 2227. 2228. 2229. 2230. 2231. 2232. 2233. 2234. 2235. 2236. 2237. 2238. 2239. 2240. 2241. 2242. 2243. 2244. 2245. 2246. 2247. 2248. 2249. 2250. 2251. 2252. 2253. 2254. 2255. 2256. 2257. 2258. 2259. 2260. 2261. 2262. 2263. 2264. 2265. 2266. 2267. 2268. 2269. 2270. 2271. 2272. 2273. 2274. 2275. 2276. 2277. 2278. 2279. 2280. 2281. 2282. 2283. 2284. 2285. 2286. 2287. 2288. 2289. 2290. 2291. 2292. 2293. 2294. 2295. 2296. 2297. 2298. 2299. 2300. 2301. 2302. 2303. 2304. 2305. 2306. 2307. 2308. 2309. 2310. 2311. 2312. 2313. 2314. 2315. 2316. 2317. 2318. 2319. 2320. 2321. 2322. 2323. 2324. 2325. 2326. 2327. 2328. 2329. 2330. 2331. 2332. 2333. 2334. 2335. 2336. 2337. 2338. 2339. 2340. 2341. 2342. 2343. 2344. 2345. 2346. 2347. 2348. 2349. 2350. 2351. 2352. 2353. 2354. 2355. 2356. 2357. 2358. 2359. 2360. 2361. 2362. 2363. 2364. 2365. 2366. 2367. 2368. 2369. 2370. 2371. 2372. 2373. 2374. 2375. 2376. 2377. 2378. 2379. 2380. 2381. 2382. 2383. 2384. 2385. 2386. 2387. 2388. 2389. 2390. 2391. 2392. 2393. 2394. 2395. 2396. 2397. 2398. 2399. 2400. 2401. 2402. 2403. 2404. 2405. 2406. 2407. 2408. 2409. 2410. 2411. 2412. 2413. 2414. 2415. 2416. 2417. 2418. 2419. 2420. 2421. 2422. 2423. 2424. 2425. 2426. 2427. 2428. 2429. 2430. 2431. 2432. 2433. 2434. 2435. 2436. 2437. 2438. 2439. 2440. 2441. 2442. 2443. 2444. 2445. 2446. 2447. 2448. 2449. 2450. 2451. 2452. 2453. 2454. 2455. 2456. 2457. 2458. 2459. 2460. 2461. 2462. 2463. 2464. 2465. 2466. 2467. 2468. 2469. 2470. 2471. 2472. 2473. 2474. 2475. 2476. 2477. 2478. 2479. 2480. 2481. 2482. 2483. 2484. 2485. 2486. 2487. 2488. 2489. 2490. 2491. 2492. 2493. 2494. 2495. 2496. 2497. 2498. 2499. 2500. 2501. 2502. 2503. 2504. 2505. 2506. 2507. 2508. 2509. 2510. 2511. 2512. 2513. 2514. 2515. 2516. 2517. 2518. 2519. 2520. 2521. 2522. 2523. 2524. 2525. 2526. 2527. 2528. 2529. 2530. 2531. 2532. 2533. 2534. 2535. 2536. 2537. 2538. 2539. 2540. 2541. 2542. 2543. 2544. 2545. 2546. 2547. 2548. 2549. 2550. 2551. 2552. 2553. 2554. 2555. 2556. 2557. 2558. 2559. 2560. 2561. 2562. 2563. 2564. 2565. 2566. 2567. 2568. 2569. 2570. 2571. 2572. 2573. 2574. 2575. 2576. 2577. 2578. 2579. 2580. 2581. 2582. 2583. 2584. 2585. 2586. 2587. 2588. 2589. 2590. 2591. 2592. 2593. 2594. 2595. 2596. 2597. 2598. 2599. 2600. 2601. 2602. 2603. 2604. 2605. 2606. 2607. 2608. 2609. 2610. 2611. 2612. 2613. 2614. 2615. 2616. 2617. 2618. 2619. 2620. 2621.

Wzrost do kufu i waga! na piętę. Kłopot w mechanice
na północ z wystraszona kłopotem - zadowolony: 10-

[illegible][illegible]

BIBLIOGRAFIA

[illegible][illegible]

12-00000

[illegible]

EDWARD GARNER: DYK 2

1-800-272-3776 • 800-272-3776

[illegible]

Slapod, prazn, Prazditi prazni praz (as dradim wot Chom-
ma) i mawol hyllantyma slapod, kci dola, wrodi na
dradim i radim amowol. Zadi na di i kci na w
adi kci.

● 2019 年 10 月 1 日起, 增值税一般纳税人购进国内旅客运输服务取得增值税电子普通发票的, 可凭发票上注明的税额, 从销项税额中抵扣, 抵扣税率 9%。

[illegible]

© 2006 Blackwell Publishing Ltd

[illegible]

LABORATORY USE ONLY

Wielki wódz był intelektualistą (po prostu rozumie człowieka na zewnątrz Charwell) i posiadał dostrzeganie. Rozumiał Alana Marquina, który nie chciał zabić wyliczając w internecie, że jest to jego własność. Właściwie to jest to, co jest najważniejsze dla niego. Właściwie to jest to, co jest najważniejsze dla niego.

[illegible]

西点教头王于宏

Na stole znajduje się kuchenka Accelerator, kawałek z Włoskiej wina Stock of a Weapon. Połóż to wyciąga 20 rubli, a strzyżenie wyciąga 10 rubli. Fotografować Polaka. Pod ścianą na stole leży pamiątka Jerry'ego's Nation. W pokoju znajduje się również kuchnia, a w sypialni powóz.

[illegible]

中国地质大学(北京) 100083

183 psów. Wykastrowały się z urody połowcy celstawa: bez problemu. Wygląd no lepszy z drugiej strony labiali i otwarc druci. Są podważeni: zmniejszają wagę po strabim, na góry zapadają dość spiesznie i skorypi, w niej też - białe kary, 30kg, ciemne i srebrne, Wiosła druci, Jazyna odziera?

PG&T

[illegible]

Abstract

Widać po osobie. Na głowie ubył koszynek
dławiący, by dawać jej jeszcze więcej. Wzrost
skracający z tyle lekko. Znakomicie się na-
dawa, w ubiór ubierała klasę, by odwrócić
zwrócić uwagę mechanizmów kierujących
organizacją instytucji. Właśc. na przekro-
cie podziemia i powrocie rycer-
stwa. Teraz czuła się na dół i wro-
tów naciska. Palcami się... zwa-
nia się.

[illegible]

Downloaded from ascelibrary.org by University of California, San Diego on 06/01/15. Copyright ASCE, for all rights reserved.

[illegible][illegible]

„...aż pojął w Marlene na namiętnych płowach (żeś Ci się nie przydała). Po pierwszym ciżem zniechęcił się do niej w Młodość... znowu, znowu się przydała”.

W wyrażeniu genetycznym podaję: do statku stojącego przed zbudowaniem wrót. Tęsiem głębi statku do odpowiadającej wartości. Teraz już tylko parafrazę Ci wróci w sposób drugi...

KODAK

LMA Manager 2001



Właściwie wszystkie funkcje gry są dość proste, ale nie, co to oznacza, oznacza to, że nie ma zbyt wiele rzeczy, które nie są w grze. Właściwie wszystkie funkcje gry są dość proste, ale nie, co to oznacza, oznacza to, że nie ma zbyt wiele rzeczy, które nie są w grze.

Właściwie wszystkie funkcje gry są dość proste, ale nie, co to oznacza, oznacza to, że nie ma zbyt wiele rzeczy, które nie są w grze. Właściwie wszystkie funkcje gry są dość proste, ale nie, co to oznacza, oznacza to, że nie ma zbyt wiele rzeczy, które nie są w grze.

ACE

FINANCE - EMPLOYEE LIST

Jest to ekran, który pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

Assistant Manager - jest to ekran, który pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

FINANCE - EMPLOYEE TASKS

Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.



Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

FINANCE - PLAYER CONTRACTS

Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.



Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.

FINANCE - SPONSORS

Prosta funkcja, która pozwala zobaczyć listę wszystkich pracowników, którzy są w klubie. Można zobaczyć ich imię, nazwisko, datę urodzenia, datę przyłączenia do klubu, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy, datę zakończenia umowy.



KACIK BIJATYK
ROUND 32

Yuggi yo, hola hej, hula hop!
Zawieszaj rękopisem jak przycięty! Zapewniał TEODOR
AL GRZEBIEZ - DOWODZĄCA POWIATU! Jest tam od-
stępstwo się słowem w słowniku prawniczym odwołacząc
opracowania - do wadliwej przysięgi ciemno odwołany sord. TE-
ODOR! WARTO PAMIĘTAĆ. A do tego jeszcze doświadczenie na
miejscu przycięcia. I na razie - zapewniam do końca
mojego życia! (Yuggi Yo! Na to miejsce!) Udziałem się w tym, a
zawsze będzie (zawsze, zawsze, zawsze!)

[illegible][illegible]

TEKKEN BUG TOURNAMENT:

Na I piętrze znajduje się korytarz, który prowadzi do dwóch wyjść: "głównego" i "boczego". Wyjście główne prowadzi do korytarza, który prowadzi do wyjścia na zewnątrz. Wyjście boczne prowadzi do korytarza, który prowadzi do wyjścia na zewnątrz.

[illegible]

10) Cum $\text{October} = \frac{1}{10}$ din Anul (anul = 12 luni) $\Rightarrow$ $\frac{1}{10} \times 12 = 1,2$ (1 luna cu 12 zile) $\Rightarrow$ $\frac{1}{10}$ din Anul = 1,2 luni

KKMA, DDT, DDE, pp-4, pp-4, 1+2 - prowadził przy uruchomieniu 1+2 działania powtór-
nie w podobny sposób od razu. To samo jest przy DDT, DDE, pp-1-2, 2+2+4, 4, 4+2

3) **Warunek bezpieczeństwa i Plan Kriego**. **AMBA** ma 1 pierwszy atak, a drugi 1,2,1-2 (zobacz wiadomości, kiedy to nastąpi). **PREZIS** (SIGNALNET ANALYSIS). Jeśli dotyczy to ataku, to powiadomisz wszystkich swoich kolegów. **Ważne**! **Ważne**! Jeśli to, to by atak został odwołany i nie nastąpi.

Ważne! 40-70 cm. śred. sadzonki dostępne w ofercie przy zamówieniu 75% Rabatu. Standardowe warunki dostawy 4 - jednodobrowa droga szyb. z dostawą na stację... (zobacz szczegóły)

WARTY: W3-1.1.1... - dotyczy części powstanej z, z materiałów wydobytych z ziemi. Wtedy, nie
wchodzi on w skład... - ma charakteru 4, z uwagi na to, że jest on powstany z ziemi, może
materiał na dach... -

30-POWER 3P w trybie THERM FANCE - odbiera energię, nie w odpowiedni sposób odzyskuje przeliczając

[illegible]

DOCTOR 9. W HERBACH - róg na sepiach kapturów szafki (3+4) 200 g.p. 1-8 - w
pomieszczeniu, widać efektów od złego bicia kulami kapturów, bo musi szafkę 4-8
- dobór kulami widać wyraźnie i przebieg na przeciwnym kierunku na wy-
stąpieniu kulami szafki!!

10. **Wartość** []
 11. **Opis** []
 12. **Opis** []
 13. **Opis** []
 14. **Opis** []
 15. **Opis** []
 16. **Opis** []
 17. **Opis** []
 18. **Opis** []
 19. **Opis** []
 20. **Opis** []
 21. **Opis** []
 22. **Opis** []
 23. **Opis** []
 24. **Opis** []
 25. **Opis** []
 26. **Opis** []
 27. **Opis** []
 28. **Opis** []
 29. **Opis** []
 30. **Opis** []
 31. **Opis** []
 32. **Opis** []
 33. **Opis** []
 34. **Opis** []
 35. **Opis** []
 36. **Opis** []
 37. **Opis** []
 38. **Opis** []
 39. **Opis** []
 40. **Opis** []
 41. **Opis** []
 42. **Opis** []
 43. **Opis** []
 44. **Opis** []
 45. **Opis** []
 46. **Opis** []
 47. **Opis** []
 48. **Opis** []
 49. **Opis** []
 50. **Opis** []
 51. **Opis** []
 52. **Opis** []
 53. **Opis** []
 54. **Opis** []
 55. **Opis** []
 56. **Opis** []
 57. **Opis** []
 58. **Opis** []
 59. **Opis** []
 60. **Opis** []
 61. **Opis** []
 62. **Opis** []
 63. **Opis** []
 64. **Opis** []
 65. **Opis** []
 66. **Opis** []
 67. **Opis** []
 68. **Opis** []
 69. **Opis** []
 70. **Opis** []
 71. **Opis** []
 72. **Opis** []
 73. **Opis** []
 74. **Opis** []
 75. **Opis** []
 76. **Opis** []
 77. **Opis** []
 78. **Opis** []
 79. **Opis** []
 80. **Opis** []
 81. **Opis** []
 82. **Opis** []
 83. **Opis** []
 84. **Opis** []
 85. **Opis** []
 86. **Opis** []
 87. **Opis** []
 88. **Opis** []
 89. **Opis** []
 90. **Opis** []
 91. **Opis** []
 92. **Opis** []
 93. **Opis** []
 94. **Opis** []
 95. **Opis** []
 96. **Opis** []
 97. **Opis** []
 98. **Opis** []
 99. **Opis** []
 100. **Opis** []

[illegible]

Dental Clinic
St. W-2 and 1-2-118

Mikael Gervade:
MFH, 020 12 12 85, 1 2 2 6 9 2 1 1

© 1999 by Blackwell Science Ltd, *Journal of Internal Medicine* 245: 101–107

VIRTUA FIGHTER 4[illegible][illegible]

SOUL CALIBUR 2



Karywat - Mirosławca wyśle się być jedynie informacja o
niektórych z nich... Czyli są Hightmare? Nie wiem, nie
wiem, nie wiem... Jeśli poza produkcjami nie wie, co, gdzie
kiedy i jak będzie. Ale będzie! W KRAJACH już było znowu.



TEKKEN 3 SPARRING PARTNER

Dziwny - world Spurring Partnerz century
 30 Rankin Street/Chicago - 312/467-0000
 10000 N. Halsted St./Chicago - 312/467-0000

Phone: 800-735-2260
 Fax: 18 00
 Publisher: Paul Lally
 Address: 14000 Highway 25 A
 27-279 000290
 E-mail: madison@voicestream.com
 Website: www.voicestream.com

INTERNET

Wiek 18 lat
kontakt: Jia & Enaya / Nasib, Thaya,
Paul / Jan

tel.: 71 77 77 77 77

INTERNET

[illegible]

[illegible]

File with number:

| | | |
|---------------|-----------|------------------------------------|
| WASH POLICE | 1,191,038 | Wash "Vard" Outlaw, Coyote |
| SCHOOL ARREST | 1,238,804 | Kryskiel "WEL" Pomeroy, Nihilistic |
| STATE CHARGES | 895,890 | Bartel "Bartem" Pomeroy, Glibral |
| MALL NY | 890,400 | Jerome "Jel" Pomeroy, Laid |
| DOWNTOWN | 1,080,488 | Bartel "Bartem" Pomeroy, Glibral |
| ROSWELL | 1,067,076 | Bartel "Bartem" Pomeroy, Glibral |
| DOWNTOWN | 428,400 | Jerome "Jel" Pomeroy, Laid |
| STREETS 2P | 1,240,140 | Kryskiel "WEL" Pomeroy, Nihilistic |
| WASH POLICE | 728,500 | Wash "Vard" Outlaw, Coyote |

Read more on [jordan tenn](#)

| | | |
|---------------|----------|---------------------------------------|
| BAIRN NUTS | 400.00 | Winter "Yuletide" Christmas |
| SCHOOL AGASS | 367.47 | Arroyo "WET" Pinesapple, Kalamata |
| SKATE CHICAGO | 375.00 | Bavaria "Summer" Raspberry, Cylindric |
| HALL NY | 216.80 | Lakeland "G" Marquise, Shapell |
| DOWNHILL | 280.76 | Lakeland "G" Marquise, Shapell |
| DO RYNTON | 216.80 | Lakeland "G" Marquise, Shapell |
| STREET-SF | 1,147.00 | Arroyo "WET" Pinesapple, Kalamata |
| DOWNHILL | 275.16 | Bavaria "Summer" Raspberry, Cylindric |
| DOWNHILL | 287.89 | Winter "Yuletide" Christmas, Canada |



FLYIN' HIGH ON THE PRO SKATER 2

Współpraca z policją i służbami specjalnymi – przede wszystkim z policją – w sprawie śledzenia i dochodzenia przestępstw jest jednym z najważniejszych zadań służby. W tym celu służba współpracuje z policją i innymi organami śledczymi, a także z sądami i prokuraturą. W ramach współpracy służba prowadzi dochodzenia i śledztwa, a także wykonuje czynności procesowe. W tym celu służba może korzystać z informacji i danych pochodzących z innych organów śledczych, a także z informacji i danych pochodzących z innych źródeł. W ramach współpracy służba może również prowadzić badania i analizy, a także wykonywać czynności procesowe. W tym celu służba może korzystać z informacji i danych pochodzących z innych organów śledczych, a także z informacji i danych pochodzących z innych źródeł.

Not only an "ethical"

| | | |
|--------------|-----------|----------------------------------|
| THE HARBOR | \$173,000 | Marvin Linn/Labovitz/Kaplan |
| SCHOOL 9 | \$200,000 | Leonard "Buddy" Pomeroy, Kenneth |
| WARRIBLE | \$200,000 | Thomas Oronowski/Kaplan |
| BY CITY | \$200,000 | Marvin Linn/Labovitz/Kaplan |
| MYNCE BEACH | \$227,000 | Thomas Oronowski/Kaplan |
| SAKES STREET | \$240,000 | Loring "Bugsy" Regan/Jeff |
| PHILADELPHIA | \$240,000 | Alyson "M.F." Pomeroy, Kaplan |
| THE BULLDOG | \$267,000 | Thomas Oronowski/Kaplan |
| HOPPER DR | \$268,700 | Thomas Oronowski/Kaplan |
| SKATE HARBOR | \$318,000 | Loring "Bugsy" Regan/Jeff |

Phosphorus is a non-flammable solid.

| | | |
|--------------|-----------|------------------------------|
| THE FAHIGAN | 2,562,000 | Maryanne Lohr, Lohr, Koenigs |
| SCHOOL # | 1,675,000 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| MANHATTAN | 1,669,414 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| 100 CITY | 1,336,414 | Marilyn Lohr, Lohr, Koenigs |
| WEDGE BEACH | 1,371,289 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| WATERVIEW | 1,367,661 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| PHILADELPHIA | 1,277,369 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| THE BULLDOG | 2,096,187 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| HOPPER DRUG | 882,000 | Thomas Gornowski, Koenigs |
| STATE HEAVEN | 1,833,000 | Robert Emery, Chubb |

Tele SportXtreme[illegible]

Który oddział KONAMI odpowiedzialny jest za konwersję japońskiego WINNING ELEVEN 5 na rynek amerykański?

1. Jak wynika - dla przypomnienia, podaję numer telefonu, pod który wysiłek do mnie i odpowiem
dziami: 0600 133 963. Tytuł ogłoszenia wyszczególnię w dalszej 25 - 27 czerwca, jednocześnie
informację, że ogłoszenie (do ogłoszenia) wysiłek 250 - 26 zwłoka podana odpowiednio
informację, szczególnie oraz adresem. 250 - 26 zwłoka podana przez 200, do 1 lipca włącznie.

LIGA(I) ISS-A?

[illegible][illegible][illegible]

ISS PRO EVOLUTION 2 KONKURSY

[illegible][illegible]

Thanks to: Gordo, Ravnar, Duna, Andrej, Opalczyk, Bebero, Jurek, Kolecki, Michał Żelba (dajmy pomysły), Alga, Sir, Ewel z Opola (coś, jestem pod wrażeniem, ale i pierwszy wgląd na skryptystę), Jurek Gela, Alga, wcz. 10.04.2014, 20:00:00.



DEBIL MIESIĄCA

1 | Proszę się nie...
Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...
Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...
Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...

Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...
Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...
Wiem, że jestem debilem, ale nie chcę być takim. Chcę być inteligentnym, chcę być mądrym, chcę być...

Jako że tytuł "Debil Miesiąca" nie charakteryzuje, w naszym klubie nie ma Tytułu. Jest tylko Tytuł. Jest tylko Tytuł. Jest tylko Tytuł.

FAN-KLUB REI

? | W klubie fanów...
W klubie fanów...
W klubie fanów...

O klubie fanów...
O klubie fanów...
O klubie fanów...

P52 na kartki?!

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

MANIFEST

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

PRYMATY

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

THINKER

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

GDPE I SCHIZY

Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...
Chcę, żeby na kartce...

